

LABORATORIO DI LINGUA INGLESE

ANNO SCOLASTICO 2026/2027

SEZIONI

LUPI E ORSI





Titolo del progetto: YOUR KEY TO THE WORLD

Tempi: Ottobre 2026 - Maggio 2027

Destinatari: Bambini di 3 anni (sezioni orsetti e lupi)

Finalità:

Il progetto si propone di favorire un primo incontro sereno e piacevole con la lingua inglese, suscitando curiosità e fiducia. Il percorso mira a sostenere l'ascolto e la partecipazione attraverso il corpo, i sensi e il gioco condiviso, rispettando i tempi di ciascun bambino.

Obiettivi da raggiungere:

Al termine del percorso il bambino sarà in grado di:

- Saper partecipare per brevi momenti a giochi, canzoncine e routine in inglese;
- Saper riconoscere i saluti hello e goodbye e rispondere con un gesto o una parola;
- Saper comprendere semplici consegne accompagnate da gesti, come stand up, sit down e clap your hands;
- Saper associare alcune parole familiari a oggetti o immagini: colori, animali e oggetti della storia;
- Saper produrre semplici parole in lingua inglese.

Attività programmate:

Per il raggiungimento dei suddetti obiettivi sono proposte le seguenti attività:

- Breve circle time con pupazzo, saluti e canzone di apertura e chiusura;
- Giochi motori di risposta a consegne in inglese (TPR), imitazioni e canzoncine mimate;
- Lettura animata di brevi albi illustrati; ad esempio Dear Zoo, Where's Spot? e libri della serie Pop-up Peekaboo!;
- Piccoli episodi di La bella e la bestia raccontati con immagini e pupazzi: Belle, il cavallo, la rosa e gli oggetti del castello;
- Giochi di scoperta con oggetti reali, abbinamenti immagine–oggetto e semplici attività di manipolazione.

Materiali e strumenti:

- Pupazzi, marionette, oggetti grandi e facilmente manipolabili, foulard e cerchi per il movimento.
- Albi cartonati e interattivi, grandi flashcards e immagini dei personaggi.
- Canzoncine e brevi tracce audio; fogli, colori e materiali manipolativi. Eventuali schede solo visive, senza richiesta di lettura.

Modalità di valutazione:

La valutazione iniziale avverrà attraverso l'osservazione diretta, mentre la valutazione in itinere e quella finale attraverso la compilazione di griglie di verifica appositamente predisposte.



LABORATORIO DI LINGUA INGLESE

ANNO SCOLASTICO 2026/2027

SEZIONI

FORMICHE E GRILLI





Titolo del progetto: YOUR KEY TO THE WORLD

Tempi: Ottobre 2026 - Maggio 2027

Destinatari: Bambini di 4 anni (sezioni Grilli e Formiche)

Finalità:

Il progetto si propone di consolidare la familiarità con la lingua inglese e incoraggiare i primi usi comunicativi nel gioco. Il percorso mira a sviluppare la comprensione di parole e consegne note, la collaborazione e la fiducia nel partecipare, attraverso situazioni legate alla quotidianità e alla storia.

Obiettivi da raggiungere:

Al termine del percorso il bambino sarà in grado di:

- Saper salutare, congedarsi e dire il proprio nome con una formula guidata: My name is…;
- Saper comprendere semplici consegne già sperimentate, anche con un aiuto gestuale ridotto;
- Saper riconoscere e nominare alcuni colori, animali, cibi e oggetti del castello;
- Saper contare oralmente fino a 10 con il supporto di canzoncine e oggetti, associando gradualmente parole e quantità;
- Saper riconoscere e nominare i principali componenti della famiglia: mum, dad, sister e brother;
- Saper associare happy e sad a espressioni e immagini; rispondere a semplici domande attraverso gesti o parole note;
- Saper partecipare a canzoncine e brevi giochi di ruolo rispettando il proprio turno.

Attività programmate:

Per il raggiungimento dei suddetti obiettivi sono proposte le seguenti attività:

- Giochi con flashcards: memory, ricerca dell'immagine e riconoscimento dell'oggetto mancante;
- Letture animate, canzoncine e giochi motori per riprendere parole e consegne familiari;
- Gioco simbolico del tè al castello con personaggi e oggetti: cup, plate, spoon; prime formule please e thank you;
- Giochi con famiglie di pupazzi, cibi giocattolo e oggetti da contare o raggruppare per colore;
- Brevi sequenze illustrate della storia e attività creative su rosa, castello, personaggi ed emozioni.

Materiali e strumenti:

- Flashcards, albi illustrati, immagini in sequenza e pupazzi dei personaggi;
- Famiglie di pupazzi, anche Sylvanian Families, stoviglie e cibi giocattolo adatti all'età, usati sotto supervisione;
- Oggetti per conteggio e classificazione, cartoncini, colori, colla e materiali manipolaivi;
- Audio e brevi video selezionati e mediati dall'insegnante; semplici schede di associazione tra immagini.

Modalità di valutazione:

La valutazione iniziale avverrà attraverso l'osservazione diretta, mentre la valutazione in itinere e quella finale attraverso la compilazione di griglie di verifica appositamente predisposte.



LABORATORIO DI LINGUA INGLESE

ANNO SCOLASTICO 2026/2027

SEZIONI

ZEBRE E CANGURI





Titolo del progetto: YOUR KEY TO THE WORLD

Tempi: Ottobre 2026 - Maggio 2027

Destinatari: Bambini di 5 anni (Sezioni Zebre e Canguri)

Finalità:

Il progetto si propone di rafforzare il piacere di comunicare in inglese e l'autonomia nelle routine note. Il percorso mira ad ampliare la comprensione e l'uso di brevi espressioni in contesti significativi, promuovendo collaborazione, ascolto reciproco e curiosità verso altre tradizioni, in continuità con la scuola primaria.

Obiettivi da raggiungere:

Al termine del percorso il bambino sarà in grado di:

- Saper salutare e presentarsi con formule guidate: My name is… e I'm five;
- Saper comprendere e svolgere due semplici azioni consecutive in una routine conosciuta, con supporto se necessario;
- Saper partecipare a brevi scambi guidati su emozioni e preferenze: I'm happy/sad e I like…;
- Saper riconoscere e nominare parole relative a famiglia, animali, cibi, casa e ambienti del castello;
- Saper contare fino a 10 associando i numeri a quantità concrete; esplorare oralmente i numeri fino a 20 in base alla risposta del gruppo;
- Saper riconoscere e nominare le stagioni e alcune condizioni del tempo con il supporto di immagini;
- Saper comprendere i passaggi essenziali di una breve storia illustrata e riordinare alcune scene con aiuto;
- Saper usare parole e formule di cortesia nel gioco; avvicinarsi ad alcune festività dei paesi di lingua inglese.

Attività programmate:

Per il raggiungimento dei suddetti obiettivi sono proposte le seguenti attività:

- Brevi dialoghi guidati, routine del tempo e giochi cooperativi con consegne in inglese;
- Storytelling con albi illustrati, tra cui Lost and Found e libri sulle stagioni;
- Sequenze e semplici drammatizzazioni di La bella e la bestia;
- Gioco del tè e della casa con pupazzi e miniature: richieste guidate come A cup, please e risposte Thank you;
- Caccia agli oggetti del castello, giochi di conteggio, classificazione e associazione tra parole ascoltate e immagini;
- Canzoncine, attività creative e giochi su stagioni, emozioni e festività;
- Eventuali canzoni dell'alfabeto come gioco sonoro, senza richiedere la memorizzazione delle lettere.

Materiali e strumenti:

- Albi illustrati, flashcards, sequenze narrative e immagini di stagioni, tempo ed emozioni;
- Pupazzi, miniature e ambienti di gioco, anche Sylvanian Families; stoviglie e cibi giocattolo;
- Oggetti da contare, giochi di memory e classificazione, materiali creativi e semplici schede visive;
- Audio, brevi video selezionati e materiali per giochi motori e mimici.

Modalità di valutazione:

La valutazione iniziale avverrà attraverso l'osservazione diretta, mentre la valutazione in itinere e quella finale attraverso la compilazione di griglie di verifica appositamente predisposte.